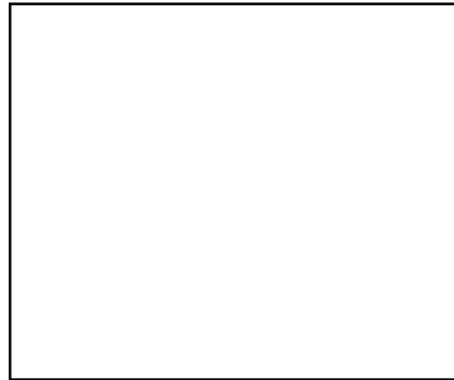


9

Dessine la **Tour du Roy**.

Peut-être que le chevalier Guillemain est passé par ici autrefois. Il emprunta sans doute le chemin en pente à droite de la tour ! Avec ses marches, ce passage porte le nom « **d'escalettes** ».



10

En haut, prends la rue du couvent à droite et passe devant la porte Saint-Martin. Continue dans la **rue des anciennes écoles**. Au bout de cette rue se trouve le « Logis de Malet ». Compte les oeils-de-bœuf sur la façade (fenêtres rondes en haut du mur).

Combien y en a-t-il ?

Réponse:

Le résultat correspond à une lettre de l'alphabet.

Réponse:

Aide-toi de ce tableau :

11	12	13	14	15
K	L	M	N	O



Ca y est, tu as collecté les 7 indices, recopie-les ici :



Tu as trouvé le nom du lieu où te rendre !!

Dans ce lieu, trouve la drôle de **statue de Guillemain**, chevalier représenté sans tête ni jambe.

Après l'avoir trouvée, rends-toi à l'**Office de Tourisme**, Robin t'a réservé une surprise !

En Gironde dans plusieurs sites touristiques, Robin t'invite à faire des découvertes tout en t'amusant ! Pour connaître les sites, connecte-toi sur :

<http://www.surlespistesderobin.com>



Office de Tourisme du Grand Saint-Emilionnais
 Place des Créneaux 33330 SAINT EMILION
 Tel: 33 (0)5 57 55 28 28—Fax: 33 (0)5 57 55 28 29
 Email: accueil@saint-emilion.tourisme.com
 Web: www.saint-emilion-tourisme.com
 Ouvert tous les jours, excepté le 25 décembre

Ne pas jeter sur la voie publique

Sur les pistes de Robin



« Le mystère du chevalier » Niveau I



Date: _____



« A la découverte du village de Saint Emilion »

Robin adore les histoires du Moyen-âge ! Il a entendu parler de celle de Dame Alix et de Guillemain, courageux chevalier du Duc d'Aquitaine. Les deux amoureux se sont connus lors d'un tournoi qui s'est passé près d'ici, puis ont été séparés lorsque Guillemain est parti combattre. Ils ne se sont jamais revus... Robin sait qu'une pierre le représentant fut sculptée pour décorer sa tombe... Notre détective en herbe a envie de la retrouver et tu peux aujourd'hui l'aider dans sa recherche.



Pour aider Robin tu dois répondre à plusieurs énigmes et partager tes talents de détective avec lui. Les énigmes te permettent de regrouper 7 indices dans des carrés colorés qu'il te faudra reporter à la fin du jeu. Utilise le plan pour te repérer.

1 Depuis la place du clocher, observe le village. Au Moyen Âge, Saint-Emilion était une belle cité commerçante, entourée de remparts et connue pour son vignoble. Aujourd'hui ce patrimoine exceptionnel est protégé ! Ce symbole, figurant sur le clocher, rappelle cette protection :

Une lettre a disparu ! Cherche ce symbole et retrouve la lettre manquante :



Réponse :

2 Maintenant retourne-toi vers l'office de tourisme et observe les fenêtres en haut du bâtiment. Il y a un personnage sur l'une d'entre elles. Il s'agit peut-être du saint patron du village. Devine son nom, c'est très simple :

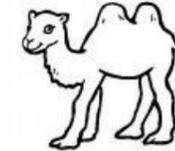
E _ I _ _ ON



3 Tu verras une porte à droite de l'Office de Tourisme, surmontée d'un symbole et de 3 lettres. Quelle est la première lettre ?

Réponse: H S

4 Face à la porte, pars à droite et continue tout droit. Au bout de la rue des Girondins, tourne à droite et descends la première rue en pente sur ta droite. C'est la rue de la Cadène. En regardant sur ta gauche, tu verras la seule maison à « pans de bois » du village, la maison de la Cadène. Observe bien les animaux sculptés sur la poutre horizontale du bas... Entoure l'intrus ?



5 Descends maintenant la rue de la Cadène. Tu arrives sur la place de l'église monolithe. Au Moyen Âge, c'était la place du marché. Regarde sur ta droite, tu vois sûrement la halle ou marché couvert. Sous le fronton triangulaire, quelle date peux-tu lire?

1665 1765 1865

A quelle lettre de l'alphabet correspond le dernier chiffre de cette date ?

Réponse:

Aide-toi de ce tableau :

1	2	3	4	5
A	B	C	D	E



6 Depuis la place, prends la rue du Thau. Tu arrives ensuite face à la rue des :

Ces personnes sont les représentants du vin de Saint Emilion. Ils montent deux fois par an au sommet d'une tour carrée : la Tour du Roy. Pour y aller, résous la prochaine énigme, rue de la Petite Fontaine.

La Petite Fontaine est un bassin où l'on venait autrefois pour :

- 7
- R laver les draps et les vêtements
 - O se laver les pieds
 - Y faire boire le bétail

8 Après cette épreuve, passe par la rue de la Grande Fontaine et rends-toi sur la place dont tu dois trouver le nom en déchiffrant ce rébus (utilise le plan de la ville) :



Place du