

7 Continue ta route rue du Lavoisier sur la gauche puis, tourne au sens interdit Rue de la Traverse. Au bout de la rue, tourne à gauche pour te retrouver en face de la Villa Verdelet.



Observe les moulures sur la façade de la Villa, quel est le fruit représenté de chaque côté de la porte ?

Relie les points pour trouver l'image.

8 Au bout de la rue de la Villa Verdelet retourne Rue du Port, en face de l'ancre que tu as trouvée tout à l'heure sur une des façades de maison se trouve un limnimètre.



Un limni... quoi ?

Un limnimètre !
Ou une station limnimétrique. C'est ce qui sert à mesurer la hauteur de l'eau sur un cours d'eau, alors tu l'as trouvé ? !

9 Le grand final !

Si tu emprunes la Route d'Ayguemorte, en passant devant l'épicerie "Au rendez-vous lilais" et jusqu'à la Croix de Mission, tu peux profiter du parc à jeux avec vue sur le Saucats !



Alors, est-ce qu'il te reste de l'énergie ?

**As-tu relevé tous les défis de Robin ?
Celui-ci te réserve une surprise !!!
Tu peux l'a récupérer à :**

Réalisé par

Sud Bordeaux Tourisme



La mairie : mardi de 9h à 12h et de 14h à 17h, jeudi de 14h à 17h et vendredi de 9h à 12h.



La bibliothèque : lundi et jeudi de 16h30 à 18h30.



La ludothèque : mardi et mercredi de 16h30 à 19h.



L'Office de tourisme à Martillac : lundi au samedi de 10h à 13h et de 14h à 18h de juin à septembre et du mardi au vendredi de 10h à 13h et de 14h à 17h d'octobre à mai.

LES PISTES DE ROBIN




à partir de
5 ans

ISLE SAINT GEORGES ET SES SECRETS



**Office de tourisme
3, place Marcel Vayssière 33650 Martillac**

Tél : 05 24 73 39 90

**info@sud-bordeaux-tourisme.com
www.sud-bordeaux-tourisme.com**

**sud
bordeaux.
tourisme**



#sudbordeauxtourisme

1 Pour débuter ton aventure, le livret se récupère soit à l'Office de tourisme à Martillac ou directement à Isle Saint Georges (à la mairie, la bibliothèque ou la ludothèque selon les périodes d'ouverture).



Notre aventure débute devant la mairie, cherche une petite installation en pierre : il s'agit du vestige d'une colonne qu'on appelle hypocauste et qui date de l'époque Gallo-Romaine. Mais à quoi servait un hypocauste ?

- ☐ À chauffer le sol des maisons des Romains 🔥
- ☐ À faire cuire des pizzas géantes 🍕
- ☐ À garder les mammoths bien au chaud 🐘

2 Route de Boutric se trouve une école connue sous le nom de Villa Pelletan, l'as-tu trouvée ?

Il y a un panneau devant le portail, combien de fenêtres sont fermées sur la photo (en bas à droite) ? Réponse :

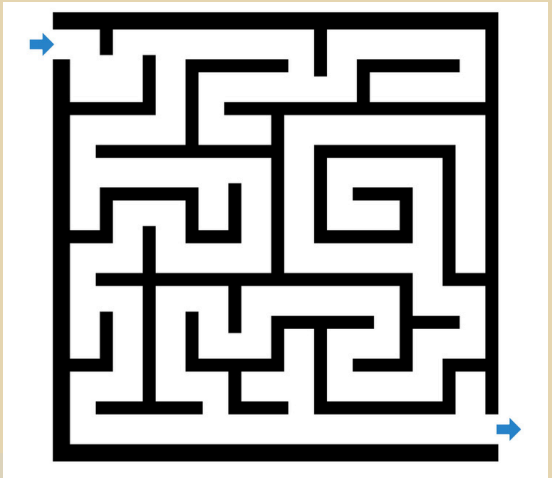
Face à l'école, se trouve l'Allée de Pelletan. Emprunte cette route tout du long ! Tu vas passer devant une station d'épuration !

Le savais-tu ? Une station d'épuration est une usine qui sert à nettoyer les eaux usées avant de les rejeter dans la nature. Bien utile !

3 Bien arrivé ? Tu peux profiter d'une belle vue sur la Garonne d'ici !

Le célèbre écrivain Alexandre Dumas s'est inspiré d'Isle-Saint-Georges pour écrire son roman La guerre des femmes. Et oui, cette histoire se déroule bien ici !

Et c'est à lui que l'on doit la légende la plus célèbre du village : un mystérieux tunnel souterrain qui relierait Isle-Saint-Georges au village de Cambes, de l'autre côté de la Garonne...



4 Dirige-toi maintenant vers l'église du bourg. Pour explorer le village, tu peux passer devant le restaurant Le Petit Caboulot ainsi que la bibliothèque !

Sur la façade de l'église, à droite de la porte d'entrée, observe l'ancien blason du village et ses belles moulures.

Imagine et dessine : la robe de la princesse ou le dragon face à Saint-Georges !



5 Traverse le Saucats (petit ruisseau) par la porte à flots ou par la route et tourne à droite sur la Rue du Port. Un peu plus bas dans la rue ton énigme t'attend.

Je suis lourde et je tombe au fond de l'eau pour arrêter les bateaux. M'as-tu trouvée ?

Mais autrefois sur les mers et les océans, il n'y avait pas que des corsaires...

L' _ N _ _ E d'un bateau !
D'ailleurs, un célèbre corsaire a vécu ici à L'Isle-Saint-Georges.

Un corsaire, c'est un marin aventurier qui partait sur les mers avec la permission du roi pour combattre et ramener des trésors !



- A = 🚢
- C = 💀
- E = 🌊
- I = 🔑
- P = 📜
- R = 🏴‍☠️
- S = 🌴
- T = 🪨

Déchiffre ce code matelot !
📜 🔑 🏴‍☠️ 🚢 🪨 🌊

Réponse :
.....

6 On continue jusqu'au bout de la route et jusqu'à la maison de l'un des anciens Maires, Olivier Coussillan, Rue du Lavoir. On y redécouvre le blason que tu as dessiné tout à l'heure !

Sur la façade, se trouve aussi un moyen très ancien de lire l'heure le vois-tu ? Quel est le symbole que tu reconnais sur le cadran ?



Marley a trouvé !
Et toi ?
Entoure la bonne réponse