

La ronde des marais - Ludon-Médoc

Flashez !

Et retrouvez ce circuit sur votre mobile avec Google Maps



D Ronde des marais - Parking du Skate Park



Depuis le parking du Skate Park, à côté de la maison du marais ①, suivez le fléchage en direction de la rue des marais. Continuez à gauche, route du Grand Verger, poursuivez au bord de la route jusqu'au chemin de Rigaud à gauche, marchez 500m., puis entrez dans le marais par le passage prévu devant l'antenne relais. Sur la droite, après le grand portail, se trouve le premier pupitre pédagogique sur la faune des marais (cigognes, aigrettes garzette, ragondins) ②.

Continuez en direction du marais et prenez tout de suite à gauche, après le petit pont. Longez le fossé La Trincade sur 550 m. A l'intersection de La Trincade et du fossé Nord, se trouve le deuxième pupitre pédagogique sur la flore des marais ③.

Continuez sur la droite, le long du fossé Nord jusqu'au pont, puis tournez à gauche. Traversez un champ pour arriver au chemin du Roy (D 210 E1). Traversez le chemin du Roy et rattrapez la boucle des cigognes. Suivez le fléchage en empruntant le chemin ombragé jusqu'à la route, puis prenez à gauche en direction du point de départ. Sur votre droite, vous pouvez admirer le château Bacalan.

La maison du marais (1)

L'originalité de cette maison faite de briques et de pierres, couverte de tuiles plates, réside dans le fait que toutes ses ouvertures sont tournées vers le marais. L'histoire remonte à 1644, lorsque le seigneur d'Agassac donna un pré d'une centaine d'hectares où chaque Ludonnais pouvait envoyer son bétail paître. Les paysans, qui n'avaient que de petites parcelles, disposèrent ainsi de pâturages supplémentaires. Un garde municipal fut chargé de la surveillance des animaux, et pour faciliter son travail, toutes les ouvertures furent tournées vers le marais dénommé le communal.



La faune des marais (2)



Les marais, comme l'ensemble des zones humides, représentent un grand intérêt pour les animaux. Bien à l'abri au milieu des roseaux, ils peuvent se réfugier, se reproduire et vivre tranquillement, car l'homme pénètre difficilement dans ces lieux marécageux. De plus, les marais leur offrent une nourriture abondante. Parmi les oiseaux, on trouve des limicoles, petits échassiers dotés de longs becs qui leur permettent de consommer de petits invertébrés situés dans la vase ou l'humus, comme les chevaliers gambette A. Les marais accueillent également des amphibiens comme les grenouilles. Ils sont ainsi appelés car ils passent une partie de leur vie sur terre et l'autre partie dans l'eau.

On observe aussi des insectes comme les libellules B et les gerris C, qui donnent l'impression de marcher sur l'eau. Leurs œufs pondus dans l'eau se développent et deviennent des larves, qui, à leur tour se métamorphosent en insectes adultes pour une vie aérienne.

Les reptiles, quant à eux, nagent très bien et vivent au bord de l'eau. Ils restent inoffensifs pour l'homme. Ils font d'ailleurs partie des espèces protégées. Il est totalement interdit de les capturer, les blesser, les tuer, les déplacer ou détruire leur ponte. Les poissons, eux, ne vivent que dans les zones où l'eau est assez profonde.

Le fonctionnement hydraulique des marais

Le fonctionnement hydraulique du marais de Ludon-Médoc, d'une superficie d'environ 130 hectares, repose sur une circulation de l'eau qui ceinture le communal.

Le degré de salinité de l'eau entrant dans le marais varie en fonction de l'hydrologie de la Garonne et des coefficients de marée. Le niveau de salinité est compatible, en toutes saisons, avec l'activité agricole et les milieux aquatiques.

L'ensemble des marais repose sur une assise de tourbe, matière spongieuse issue de la décomposition des végétaux. Durant la période d'immersion hivernale, le marais constitue sa réserve en eau, à la manière d'une éponge. Lors des périodes sèches estivales, si les réserves d'eau ont été suffisantes, la tourbe est maintenue en eau sur l'ensemble de sa masse. Si tel n'est pas le cas, la tourbe en surface s'assèche totalement, se transforme en une poudre noire caractéristique et se fissure. Une fois sèche, la tourbe ne retrouve plus ses caractéristiques physico-chimiques, elle est minéralisée. Le milieu se trouve alors transformé et colonisé par des végétations banales, l'originalité et la spécificité de la flore des tourbières disparaissent. Le maintien d'un niveau d'eau suffisant au printemps et en été, dans les cours d'eau et les fossés, s'avère aussi primordial pour la conservation des tourbières.



La flore des marais (3)

Les plantes que l'on peut trouver dans les marais sont appelées des plantes hygrophiles (qui poussent dans les lieux humides). Elles sont un élément indispensable à la vie dans le marais, car elles permettent aux animaux de se cacher, de nicher, et servent également de filtration à l'eau qui circule dans ces zones. Les végétations installées en bordure des fossés et des cours d'eau bénéficient d'un apport d'éléments nutritifs plus important que le reste du marais. Lors des moindres crues, la matière organique, issue des zones en amont et du fossé lui-même, se répand directement sur les berges. On observe alors une végétation plus puissante qu'ailleurs, composée de grandes espèces (roseaux, épilobes, salicaire, ...) installées sur des sols dits eutrophes (à forte activité biologique).



À ne pas manquer ...



Tonnellerie Nadalié

Née en 1902, la tonnellerie Nadalié s'est implantée à Ludon-Médoc en 1972. Elle permet de découvrir son art et dévoile les secrets de fabrication d'une barrique. La visite des ateliers permet de comprendre le rôle primordial que joue le bois dans l'élevage du vin et d'apprécier le savoir-faire des maîtres tonneliers. Tonnellerie Nadalié, 99 rue Lafont, Ludon-Médoc. Visites sur rendez-vous. Tél. : +33(0)5 57 10 02 02.



Domaine de Pachan

Pachan est un espace naturel d'exception de 86 hectares, particulièrement intéressant pour les oiseaux. En 2012, 125 espèces d'oiseaux ont pu être reconnues. Deux observatoires sont basés sur le site, face aux grands étangs.

La visite des zones humides se fait sur rendez-vous avec un guide-animateur de la Fédération Départementale des Chasseurs, propriétaire des lieux. Domaine de Pachan, 10 chemin de Labarde, Ludon-Médoc. Tél. : +33(0)5 57 88 57 00.



Château La Lagune

Le château La Lagune est un domaine viticole de 80 hectares. Cette chartreuse (maison de campagne) des XVIII^{ème} et XIX^{ème} siècles fut construite par le Trésorier de France, Jean-François de Lavaud, dans les années 1730.

Château La Lagune, 81 avenue de l'Europe, Ludon-Médoc. Visites sur rendez-vous. Tél. : +33(0)5 57 88 82 77.

Sites patrimoniaux aux alentours ...



1 **Château Margaux**
architecture néoclassique, XIX^{ème} siècle, Monument Historique.

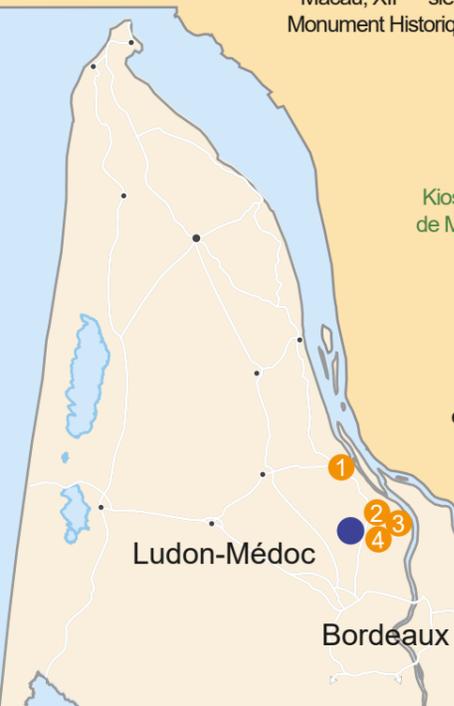


2 **Eglise Notre Dame Macau**, XII^{ème} siècle, Monument Historique.



3 **Kiosques de Macau** 1888.

4 **Château d'Agassac**, XIV - XVI^{èmes} et XIX^{ème} siècles, et son pigeonnier seigneurial, XVI^{ème} siècle, à Ludon-Médoc.



Ressources locales

Restaurants

- Le Petit Bacalan, 4 place Bacalan, Ludon-Médoc
Tél. : +33 (0)5 57 88 12 11
- La K'bane à pizzas, 1 avenue de l'Europe, Ludon-Médoc
Tél. : +33 (0)5 57 10 38 29
- Brasserie Le 1902, 99 rue Laffont, Ludon-Médoc
Tél. : +33 (0)5 56 69 80 45
- La Table d'Agassac, 15 rue du château d'Agassac, Ludon-Médoc
Tél. : +33 (0)5 57 88 89 50

Commerces

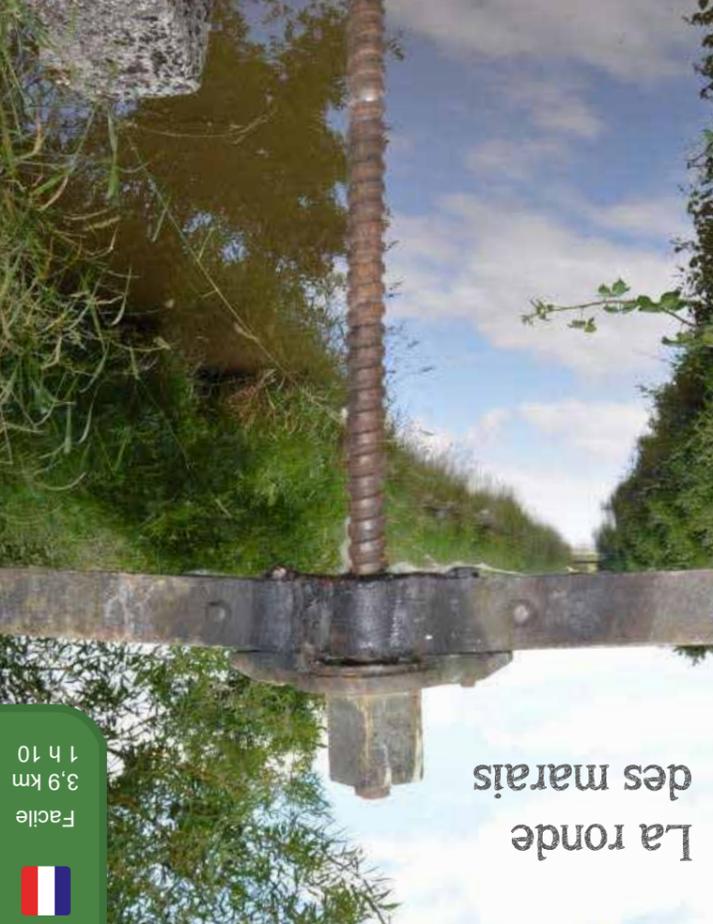
- Vival, 31 rue du général de Gaulle, Ludon-Médoc
- Leader Price, 1 avenue de l'Europe, Ludon-Médoc
- La Mie de Tous les Jours, 23 rue du Général de Gaulle, Ludon-Médoc
- La Fleur de Sel, 1 avenue de l'Europe, Ludon-Médoc
- Cave La Médocaine, 2 route du Grand Verger, Ludon-Médoc
- Boucherie Charcuterie Traiteur Tran, 31 rue du Général de Gaulle, Ludon-Médoc
- Maison de la Presse, 35 rue du Général de Gaulle, Ludon-Médoc

Visites et dégustations

Pour les visites de chais et les dégustations de vin à la propriété, nous vous invitons à contacter les châteaux directement ou à consulter le site www.margaux-tourisme.com

Hébergements

- La Mouline, 8 impasse de la Mouline, Ludon-Médoc
Tél. : +33 (0)5 57 88 48 44
- La Clairière, 26 avenue de Canteloup, Ludon-Médoc
Tél. : +33 (0)5 57 88 45 17
- Le Grand Communal, 16 rue du Grand Communal, Ludon-Médoc
Tél. : +33 (0)5 57 88 47 70
- Logis Hôtel Le Pont Bernet, 1160 route de Soulac, Le Pian Médoc - Tél. : +33 (0)5 56 70 20 19



Facile
3,9 km
1 h 10



LUDON-MÉDOC

Les points d'information touristique

Info Tourisme Médoc Estuaire

- Information touristique
- Conseil en séjour

Ouvert de mai à septembre
Port de Lamarque, Lamarque
Tél. : +33 (0)5 56 58 76 19
Web : www.margaux-tourisme.com
Mail : infotourisme@medoc-estuaire.fr

Maison du Vin et du Tourisme

- Information touristique
- Vente de vin et accessoires

Ouvert toute l'année
Place de la Trémoille
Margaux-Cantenac
Tél. : +33 (0)5 57 88 70 82



Retrouvez l'information touristique sur votre mobile



Réalisation : Pays Médoc, UTM - Edition n°10-2018
Design : MTV Paullac
Crédits photos : Véronique MARCATO, Florian GROLLMUND, Anne-Valérie MARTIN, CDC Médoc Estuaire, NaturJalles
Textes : V. MARCATO, F. RAFFIN, A.-V. MARTIN
Carte : Chris CHIAMA pour l'Atelier Graphique.
Ce document est issu de forêts gérées durablement et de sources contrôlées.

La ronde des marais - Ludon-Médoc

Bienvenue dans le marais de Ludon-Médoc. Nous vous proposons une balade familiale au cœur du marais, jalonnée de pupitres pédagogiques qui vous feront découvrir sa biodiversité, la faune et la flore.

Le marais de Ludon est en partie constitué de parcelles louées à des agriculteurs qui ont accepté d'intégrer des clauses environnementales dans leurs baux, permettant la valorisation du site.

Fiche technique

Distance à parcourir : 3,9 km
Durée : 1 h 10
Difficulté : facile et praticable ; être très bien équipé en période très humide
GPS (départ) : 44.978765, -0.599261
Carte IGN au 1/25 000^e : n° 1536 O

Recommandations

- Respectez la nature et les animaux rencontrés sur votre chemin.
- Ne vous écartez pas du chemin balisé.
- Les chiens doivent être tenus en laisse.
- La vigne n'est pas un terrain de jeu, ramasser des grains et des grappes de raisin est interdit.
- Pour votre sécurité, la boucle est non accessible en période de chasse.



Se rendre au point de départ



Depuis Bordeaux, sortie n° 6 de la rocade direction Bruges / ZI Blanquefort / ZI Campilleau. Suivre la D 210. Ludon-Médoc se trouve à environ 15 km de la sortie n° 6, après le village de Parempuyre. Au premier rond-point, à l'entrée du village, prendre à droite la rue des marais sur 450 m. environ, puis à gauche la rue du Grand Communal sur environ 300 m. Le départ de la ronde des marais se situe au niveau du Skate Park.

Balisage



Les boucles ont été balisées dans le sens inverse des aiguilles d'une montre. Suivez tout simplement les flèches aux couleurs de votre parcours. En l'absence de signalétique, continuez tout droit. Ce visuel jalonne **La ronde des marais** (voir carte au verso).

